

**CONTINUAMOS
LO QUE JOHAN
COMENZÓ**





SALUD Y DISFRUTAD

TORNEO ESCOLAR 6vs6

Os damos la bienvenida a
la edición del 2024

Pueden participar todas las
escuelas de los municipios
que disponen de un
Cruyff Court.

CATEGORIAS Y EDADES

CATEGORIAS

Femenina
Masculina

EDADES

Alumnos de 6º
de primaria



FASE LOCAL

SALID Y DISFRUTAD 6vs6

**DE FINALES DE MARZO A
MEDIADOS DE ABRIL**

Organizado por el Ayuntamiento.

Los equipos ganadores de la fase local pasan a la fase regional.



FASE REGIONAL

SALUD Y DISFRUTAD 6vs6

**DE MEDIADOS DE ABRIL A
MEDIADOS DE MAYO**

Organizado por el
Ayuntamiento.

Los equipos ganadores
de la fase regional pasan
a la fase nacional.



FASE NACIONAL

SALID Y DISFRUTAD 6vs6

Fecha: 2 o 9 DE JUNIO

Coorganizado por el Ayuntamiento y la Fundación Cruyff.

Los equipos ganadores de la fase nacional pasan a la fase europea.



FASE EUROPEA

STREETWISE 14 - SALID Y DISFRUTAD 6vs6

6 - 8 DE SEPTIEMBRE

Organizado por la
Fundación Cruyff.



CRUYFF
COURTS
6vs6

CAMPEONAS
FINAL
2019



BARCA
FOUNDATION



REGLAS DE JUEGO

1. EQUIPOS

Categoría femenina
Categoría masculina

2. NÚMERO DE JUGADORES

Cada equipo constará de 8 jugadores.
Chicas y chicos de Sexto de primaria.

3. PORTERO

El portero puede jugar como jugador, pero solo puede tocar la pelota con sus manos en su área (hasta los paneles naranjas).

Si el portero tiene la pelota en sus manos solo puede continuar el juego con las manos, no con los pies.

4. PUNTUACIÓN

Victoria: 3 puntos
Empate: 2 puntos
Derrota: 1 punto
Si hay igualdad en puntos, el criterio de desempate será la diferencia de goles.

Si un equipo no se presenta, pierde el partido por 5-0.

Si después de la final o semifinal no hay ganador, los equipos deberán lanzar 3 penaltis.

5. TIEMPO DE JUEGO

La duración de los partidos dependerá de la cantidad de equipos inscritos. Siempre será entre 7 y 14 minutos.

REGLAS DE JUEGO

6. GOL

Se dará gol por válido si la pelota traspasa por completo la línea de gol.

7. TERRENO DE JUEGO

Las vallas del campo son parte del juego.

El partido puede continuar si la pelota toca las vallas. Si el balón sale fuera del campo, se para el partido y se reinicia el juego con los pies. No se puede marcar directamente.

8. FALTA

Cada falta es indirecta, excepto los penaltis. El árbitro decide desde donde se reinicia el juego (a un mínimo de 9 metros de la portería). Los jugadores deben estar a 5 metros del balón.

9. PENALTI

Si hay una falta a 4 metros de la portería, será penalti. Se deberá lanzar a 9 metros de la portería.

No se podrá marcar en el rebote de un penalti.

10. SERVICIO INICIAL

El equipo mencionado en primer lugar en el programa de torneo realizará el saque inicial. Se sacará siempre desde el centro del campo.

11. ENTRADA POR EL SUELO

Las entradas por el suelo están prohibidas. Si se da el caso, será falta para el equipo contrario.

REGLAS DE JUEGO

12. ORGANIZACIÓN

Cualquier suceso que no conste en la normativa será la organización del torneo la encargada de decidir.

13. CALZADO

Está permitido cualquier tipo de calzado. Se puede jugar con botes de futbol, pero no es obligatorio.

A pesar de lo anterior, la organización del torneo velará por la seguridad y puede decidir cual tipo de calzado está permitido y cual no.

14. JUEGO LIMPIO

El juego limpio es uno de los valores más importantes del deporte. Se deberá respetar lo siguiente:

Antes del partido los jugadores se darán la mano.

Queda prohibido insultar a jugadores, árbitros y público.

Está prohibido hacer daño intencionadamente a alguien, significará expulsión directa.

No se acepta alargar el tiempo de manera que afecte negativamente al juego.



CONTINUAMOS LO QUE JOHAN COMENZÓ

#CRUYFFLEGACY

CREATING SPACE

